

Załącznik nr 1 do SIWZ – Opis przedmiotu zamówienia

Autorska Aplikacja Kierowanie Ruchem

Lp.	Funkcja	Opis
1	Wymagania ogólne	Aplikacja do symulacji rzeczywistych warunków pracy służb mundurowych MSWiA podczas kierowania ruchem drogowym.
2	Wymagania do scenariusza	Wykonanie minimum 5 niepowtarzalnych cykli gestów. Reakcja pojazdów, pieszych oraz rowerzystów zatwierdza prawidłowość wykonywanych gestów.
3	Ilość scenariuszy	Minimum dwa
	Rodzaje scenariuszy	<ul style="list-style-type: none"> – Kierowanie ruchem na skrzyżowaniu typu T usytuowanym w obrębie drogi publicznej, zgodnie z [1] – Kierowanie ruchem drogowym na skrzyżowaniu klasycznym z ruchem pojazdów szynowych, zgodnie z [1]
4	Czas trwania scenariusza	Minimum 60 minut
5	Modułowość/Wariantowość	Każdy scenariusz ma składać się z kilku możliwych wariantów wybieranych przez prowadzącego badanie
6	Podział scenariusza na etapy	Minimum dwa. Pierwszy ma obejmować szkolenie z odwzorowywania i wykonywania gestów, postawy ciała oraz ruchów przed „Lustrem”
7	Parametry zmienne	<ul style="list-style-type: none"> – Warunki pogodowe (nie mniej niż 5, do wyboru przez prowadzącego badanie z możliwością losowego doboru); – Zdarzenia losowe (nie mniej niż 5, do wyboru przez prowadzącego badanie z możliwością losowego doboru); – Elementy rozpraszające (nie mniej niż 5, do wyboru przez prowadzącego badanie z możliwością losowego doboru).
8	Uczestnicy ruchu	Minimum cztery pojazdy różnej wielkości w minimum czterech rodzajach koloru, rowerzyści oraz piesi
9	Intensywność ruchu	Minimum 10 pojazdów na każdy pas ruchu
10	Poziom trudności	Zmienny, dostosowujący się do umiejętności danej osoby
11	Raportowanie	<p>Minimum:</p> <ul style="list-style-type: none"> – Lista najczęściej popełnianych błędów – Ranking najlepszych wyników – Możliwość magazynowania i przechowywania danych w wersji elektronicznej i ich eksportu do pliku (np. doc, pdf) – Wykaz wszystkich parametrów otrzymanych dla pojedynczego funkcjonariusza oraz grupy funkcjonariuszy
12	Awatar	Zalecana cała postać, minimalnie elementy ciała umożliwiające poczucie obecności w świecie wirtualnym
13	Otoczenie	Zabudowa miejska
14	Parametry do oceny podczas	Minimum:

	badania	<ul style="list-style-type: none"> – Jakość oraz efekt odwzorowania gestów – Prawidłowe umiejscowienie funkcjonariusza na skrzyżowaniu – Czas reakcji na bodźce – Spostrzegawczość (w formie wirtualnej ankiety po zakończeniu scenariuszy) – Umiejętności funkcjonariusza w kierowaniu ruchem ulicznym
14	Wymagania aplikacyjne	Możliwość rozbudowy o nowe scenariusze oraz update 'u, w tym wprowadzanie nowych scenariuszy
15	Okres wsparcia technicznego	Minimum 36 miesięcy
16	Szkolenie	Minimum 20 godzin
17	Wymagania aplikacyjne	Aplikacja przystosowana do współpracy z obecnie najbardziej zaawansowaną technologią wirtualnej rzeczywistości: komputerem, goglami, rękawicami itp. *
18	Wymagania dodatkowe	<ul style="list-style-type: none"> – Różna pora dnia – Osoby, pojazdy niestosujące się do poleceń funkcjonariusza – Tło w postaci osób i pojazdów nie biorących czynnego udziału w ruchu na skrzyżowaniu (spełniające funkcje rozpraszania uwagi badanego) <p>Inna konfiguracja skrzyżowania klasycznego z ruchem szynowym [1]</p>

[1] Zestawienie wykonywanych przez funkcjonariuszy gestów podczas kierowania ruchem drogowym jest przedstawione w załączniku do Rozporządzenia Ministra Spraw Wewnętrznych i Administracji z dnia 6 lipca 2010r.

*Po wykonaniu Zamówienia Wykonawca dostarczy Zamawiającemu specyfikację techniczną sprzętu dla wykonanej aplikacji, a wybór sprzętu musi być zatwierdzony przez ITB „MORATEX”.

Za element rozpraszający uważa się element oddziałujący na zmysł człowieka, czynnik słyszalny lub widzialny rozpraszający uwagę, przeszkadzający w skupieniu np. oddziałujące na zmysł słuchu (krzyk, pisk, wybuch, eksplozja, płacz) oddziałujące na zmysł wzroku (cienie, błyskawice, ogień).

Zamawiający zastrzega sobie możliwość weryfikacji i akceptacji postępów prac na każdym z etapów realizacji projektu.